

Seite	POKA YOKE : FEHLERSICHERE MONTAGE
1.	POKA YOKE
2.	AGENDA
3.	COPYRIGHT
4.	POKA YOKE
5.	SINGLE POINT LESSON: POKA YOKE
6.	DEFINITIONEN (BEISPIEL SIM KARTE)
7.	ALLTÄGLICHE BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER...
8.	WEITERE POKA YOKE BEISPIELE
9.	WEITERE POKA YOKE BEISPIELE
10.	POKA YOKE DEFINITION
11.	POKA YOKE UND DAS TOYOTA PRODUKTIONSSYSTEM
12.	POKA YOKE - BEGRIFF
13.	ARTEN DER FEHLERVORBEUGUNG
14.	WAS IST POKA YOKE?
15.	WIE FUNKTIONIERT POKA YOKE?
16.	WOHER KOMMT POKA YOKE?
17.	DIE GRUNDSÄTZE DES TOYOTA PRODUKTIONSSYSTEMS
18.	POKA YOKE ALS BAUSTEIN DES TOYOTA PRODUKTIONSSYSTEM
19.	POKA YOKE IST EIN QUALITÄTSWERKZEUG
20.	POKA YOKE
21.	ZEITLICHE BETRACHTUNGSANSÄTZE
22.	DIE POKA YOKE FEHLERLISTE
23.	DIE POKA YOKE FEHLERLISTE (I/II)
24.	DIE POKA YOKE FEHLERLISTE (II/II)
25.	RÜCKBLICK: EINSTIEG
26.	POKA YOKE
27.	DAS POKA YOKE SYSTEM
28.	PRÜFMETHODE
29.	AUSLÖSEMECHANISMUS
30.	REGULIERMECHANISMUS

31.	RÜCKBLICK: BAUSTEINE
32.	POKA YOKE
33.	DIE POKA YOKE SYSTEMMATRIX
34.	DIE POKA YOKE SYSTEMMATRIX
35.	DIE POKA YOKE SYSTEMMATRIX
36.	BEISPIELE FÜR PFADE IN DER SYSTEMMATRIX
37.	DER POKA YOKE LÖSUNGSKATALOG
38.	DER LÖSUNGSKATALOG
39.	PRÜFMETHODE: FEHLERQUELLENPRÜFUNG
40.	PRÜFMETHODE: PRÜFUNG MIT FEEDBACK (DIREKT)
41.	PRÜFMETHODE: PRÜFUNG MIT FEEDBACK (INDIREKT)
42.	AUSLÖSEFUNKTION: KONTAKTMETHODE
43.	AUSLÖSEFUNKTION: KONSTANTWERTMETHODE
44.	AUSLÖSEFUNKTION: SCHRITTFOLGEMETHODE
45.	REGULIERFUNKTION: EINGRIFFSMETHODE
46.	REGULIERFUNKTION: WARNMETHODE
47.	FEHLERQUELLENBESEITIGUNG
48.	RÜCKBLICK: SYSTEMMATRIX
49.	POKA YOKE
50.	POKA YOKE (URSACHEN VON DEFECTEN, FEHLERN)
51.	POKA YOKE
52.	BEISPIELE FÜR DEFECTE UND FEHLER...
53.	BEISPIELE FÜR DEFECTE UND FEHLER...
54.	BEISPIELE FÜR DEFECTE UND FEHLER...
55.	BEISPIELE FÜR DEFECTE UND FEHLER...
56.	BEISPIELE FÜR DEFECTE UND FEHLER DURCH MENSCHLICHE VARIANZ
57.	BEISPIELE FÜR DEFECTE UND FEHLER DURCH MENSCHLICHE FEHLER
58.	BEISPIELE FÜR DEFECTE UND FEHLER DURCH MENSCHLICHE FEHLER
59.	BEISPIELE FÜR DEFECTE UND FEHLER DURCH MENSCHLICHE FEHLER
60.	BEISPIELE FÜR DEFECTE UND FEHLER DURCH MENSCHLICHE FEHLER
61.	BEISPIELE FÜR DEFECTE UND FEHLER DURCH MENSCHLICHE FEHLER

62.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH MENSCHLICHE KOMPLEXITÄT
63.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH MASCHINELLE VARIANZ
64.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH MASCHINELLE FEHLER
65.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH MASCHINELLE FEHLER
66.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH MASCHINELLE FEHLER
67.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH MASCHINELLE FEHLER
68.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER...
69.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH MATERIELLE FEHLER
70.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH MATERIELLE FEHLER
71.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH MATERIELLE FEHLER
72.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH MATERIELLE KOMPLEXITÄT
73.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH METHODISCHE VARIANZ
74.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH METHODISCHE FEHLER
75.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH METHODISCHE FEHLER
76.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH METHODISCHE FEHLER
77.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH METHODISCHE KOMPLEXITÄT
78.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH INFORMELLE FEHLER
79.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH INFORMELLE FEHLER
80.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH INFORMELLE FEHLER
81.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH INFORMELLE KOMPLEXITÄT
82.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH INFORMELLE KOMPLEXITÄT
83.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER DURCH INFORMELLE KOMPLEXITÄT
84.	BEISPIELE FÜR DEFEKTE UND FEHLER...
85.	POKA YOKE
86.	POKA YOKE TEAM
87.	VORGEHENSMODELL
88.	VORGEHENSWEISE IM WORKSHOP
89.	ABBILDUNG DER POKA-YOKE METHODE IN EXCEL-VORLAGEN
90.	BAUGRUPPE DEFINIEREN
91.	URSACHENANALYSE
92.	POKA YOKE EIGNUNGSCHECK

93.	FEHLHANDLUNG – FEHLER CHARAKTERISIEREN
94.	POKA YOKE - LÖSUNGSKATALOG
95.	LÖSUNGSFINDUNG – AUSARBEITEN UND BEWERTEN
96.	PLANUNG – LÖSUNGSPAKET BESCHREIBEN
97.	AKTIONSPLAN
98.	POKA YOKE
99.	Schematische Darstellung der Betrachtungseinheit
100.	links-rechts Verwechslungen: PROBLEMATIK
101.	links-rechts Verwechslungen: standard?
102.	links-rechts verwechslungen: NEUE IDEEN
103.	THEMENAUSWAHL
104.	URSACHENANALYSE
105.	EIGNUNGS-CHECK
106.	CHARAKTERISIERUNG DER FEHLHANDLUNG
107.	LÖSUNGSKATALOG
108.	LÖSUNG BEWERTEN
109.	LÖSUNG
110.	AKTIONSPLAN
111.	POKA YOKE
112.	VORGEHENSWEISE EINES DATENBASIERTEN PY- PROZESSES (I/II)
113.	VORGEHENSWEISE EINES DATENBASIERTEN PY- PROZESSES (II/II)
114.	ABLAUF EINES „POKA YOKE“ – PROJEKTES IM ÜBERBLICK
115.	ERLÄUTERUNG DER ABKÜRZUNGEN
116.	POKA YOKE WORKSHOP - VORGEHENSMODELL
117.	POKA YOKE WORKSHOP - VORGEHENSMODELL DETAILLIERT
118.	POKA YOKE
119.	POKA YOKE UND JIT-SPIEL
120.	POKA YOKE UND JIT-SPIEL
121.	POKA YOKE UND JIT-SPIEL
122.	POKA YOKE UND JIT-SPIEL
123.	POKA YOKE UND JIT-SPIEL

124.	POKA YOKE UND JIT-SPIEL
125.	POKA YOKE, NULL-FEHLER-SYSTEM, NULL DEFEKTE UND JIT-SPIEL
126.	POKA YOKE UND JIT-SPIEL (VORRICHTUNGS-BAU)
127.	POKA YOKE UND JIT-SPIEL
128.	POKA YOKE UND JIT-SPIEL
129.	POKA YOKE UND JIT-SPIEL
130.	POKA YOKE IM OFFICE-BEREICH
131.	POKA YOKE IM OFFICE-BEREICH
132.	POKA YOKE IM OFFICE-BEREICH
133.	POKA YOKE IM OFFICE-BEREICH
134.	POKA YOKE IM OFFICE-BEREICH
135.	POKA YOKE
136.	QUELLEN ZUR SCHULUNG
137.	POKA YOKE - ANHANG
138.	1. VERGANGENHEITSORIENTIERTES POKA YOKE
139.	2. GEGENWARTSORIENTIERTES POKA YOKE
140.	LÖSUNGSWEG GEGENWARTSORIENTIERT
141.	3. ZUKUNFTSORIENTIERTES POKA YOKE
142.	LÖSUNGSWEG ZUKUNFTSORIENTIERT
143.	LÖSUNGSWEG ZUKUNFTSORIENTIERT
144.	POKA YOKE - ANHANG
145.	CHARAKTERISIEREN DER FEHLHANDLUNG
146.	ANALYSE VON FEHLERMÖGLICHKEITEN DURCH KVP
147.	ANALYSE VON FEHLERMÖGLICHKEITEN DURCH AUDITS
148.	PROJEKTERGEBNISSE